

CityStories – Suche in historischen Multimedia-Daten

① Gerade stehe ich an der Falknerstrasse und schaue auf die Hauptpost. Gerne wüsste ich, wie es hier vor 100 oder 150 Jahren ausgesehen hat.

Kann mir CityStories dabei helfen?



② Bestehende Bildkollektionen (z.B. Staatsarchiv Basel-Stadt, “verschwendenes” Basel, etc.)

③ Suche mit räumlicher (“*hier*”) und zeitlicher (“*vor 100 bis 150 Jahren*”) Einschränkung, evtl. zusätzlich auch Bildähnlichkeit

Was ist CityStories?

Das CityStories-Projekt erforscht und entwickelt neuartige Methoden, grosse Bild- oder Video-Kollektionen zu durchsuchen – auf einem stationären Computer oder mit Hilfe eines Smartphones. Dabei werden verschiedene Arten von Suchanfragen kombiniert (z.B. nach Ähnlichkeit der Bild- und Video-Inhalte zu einem vorgegebenen Bild oder zu einer selbstgemalten Skizze, nach räumlicher oder zeitlicher Ähnlichkeit, nach Annotationen zu einem Objekt, etc.). Bisher existieren keine Systeme, die alle diese Anfragetypen gleichzeitig unterstützen, vor allem nicht auf einem Smartphone. Das CityStories-System kann als Grundlage verwendet werden, die **Stadtgeschichte von Basel in multimedialer Form zu erschliessen**. Neben dem Zugriff auf bisher nur schwer zugängliche Kollektionen kann es auch dazu ermuntern, private Kollektionen zu digitalisieren und die Inhalte der Allgemeinheit zur Verfügung zu stellen.

Für wen ist CityStories?

Für Jede und Jeden – Baslerinnen und Basler, Touristen, Schülerinnen und Schüler, die sich mit der Stadtgeschichte vertraut machen möchten, Organisationen, die ihre Geschichte protokollieren, Sammlerinnen und Sammler, die ihre privaten Schätze anderen zugänglich machen wollen, Historikerinnen und Historiker, die die (visuelle) Stadtgeschichte erforschen ... der Anwendung sind (fast) keine Grenzen gesetzt.

Wie soll die CityStories-Idee umgesetzt werden?

CityStories ist ein Projekt der [Forschungsgruppe Datenbanken & Informationssysteme \(DBIS\) der Universität Basel](#) und basiert auf [vitivr](#), einem neuartigen System zur Suche in Multimedia-Kollektionen. vitivr **steht unter einer Open Source-Lizenz der Allgemeinheit frei zur Verfügung**. Wer will, ist eingeladen, an der Entwicklung von CityStories mitzuarbeiten oder es für die eigene Multimedia-Kollektion zu nutzen.